



IC Martino Longhi
di Viggiù



I.C. VARESE 5



Gentili,

vi invitiamo alla Conferenza stampa del Progetto volto a contrastare il Disturbo da Gioco d'Azzardo, organizzato dall'Osservatorio Provinciale per la Prevenzione del Disturbo al Gioco d'Azzardo (OPP 'DGA'), dagli Istituti Polo della Formazione e dalle Scuole POLO degli Ambiti 34 e 35, che si terrà

MERCOLEDI 23 OTTOBRE 2019

ALLE ORE 17,00

SCUOLA "DANTE"

VARESE

Il progetto vedrà la sua realizzazione nel mese di novembre attraverso interventi di sensibilizzazione nelle scuole e nelle piazze del territorio, in collaborazione con la Cooperativa "Il Sorriso – Intrecciteatrali", che svilupperà il progetto come segue nelle prossime pagine.

Il progetto si inserisce nelle attività progettate e programmate dagli Istituti Polo della Formazione e dalle Scuole POLO degli Ambiti 34 e 35, a seguito della Convenzione tra Regione Lombardia e Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia per il sostegno ai progetti di sensibilizzazione nelle scuole sul contrasto al gioco d'azzardo – Anni scolastici 2017/2018 e 2018/2019 in cui sono stati coinvolti gli Istituti POLO AMBITO 34, prima ISIS VALCERESIO DS Tallone Maurizio, ora LICEO CLASSICO "E. Cairoli" di Varese DS Salvo Consolo e Istituto POLO AMBITO 35 LICEO CRESPI di GALLARATE, DS Cristina Boracchi, con Istituti POLO FORMAZIONE AMBITO 34, IC VARESE 5 "DANTE A.", DS Maria Rosa Rossi e Istituti POLO FORMAZIONE AMBITO 35, ISIS SESTO CALENDE, DS Rossi Elisabetta e l'istituto IC VIGGIU', DS Rossella Magistro, come Istituto POLO OSSERVATORIO PROVINCIALE PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO AL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO.

I Partner Istituzionali del progetto sono:

- Tutte le istituzioni scolastiche, statali e paritarie, della provincia di Varese (Ambiti 34 e 35): realizzazione di percorsi/progetti di prevenzione del "Disturbo da Gioco d'Azzardo"; attuazione di iniziative volte a sensibilizzare gli studenti, in quanto minori, e le loro famiglie circa i rischi connessi al Disturbo nonché le possibili misure da porre in essere per fronteggiare il fenomeno.
- Scuola Polo dell'Ambito 34: rilevazione di "esperienze sul campo" realizzate nelle scuole in materia di prevenzione del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche in vista di una loro possibile 'modellizzazione'.
- Scuola Polo dell'Ambito 35: rilevazione di "esperienze sul campo" realizzate nelle scuole in materia di prevenzione del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche in vista di una loro possibile 'modellizzazione'.
- Ambito Territoriale di Varese: azioni di supporto alle scuole Polo degli Ambiti 34 e 35 e partecipazione al Tavolo di Lavoro Interistituzionale, anche in vista della co-progettazione di azioni di formazione rivolte a studenti e docenti.
- Agenzia di Tutela della Salute dell'Insubria: garantisce le attività di *governance* e di erogazione degli interventi di prevenzione e promozione della salute (in linea con le funzioni attribuite dalla L.R. 23/2015) in collaborazione con gli *stakeholder*; assicura il raccordo dell'Osservatorio con quanto previsto dal Piano GAP territoriale e con il PIL (Piano Integrato



IC Martino Longhi
di Viggiù



I.C. VARESE 5



Locale di Promozione della Salute) e la partecipazione al coordinamento della Rete delle Scuole che promuovono Salute. L'ATS partecipa alla Cabina di Regia dell'Osservatorio in funzione del compito di *governance* per la realizzazione di un modello organizzativo territoriale per la programmazione e gestione sul territorio delle azioni di prevenzione e contrasto nei minori delle dipendenze, tra cui il Disturbo da Gioco d'Azzardo così come definito nel Piano locale Gap. ATS, inoltre, interagisce direttamente con le scuole promuovendo metodologie educative in grado di rafforzare nei minori la capacità analitica (*health literacy*) e decisionale in tema di salute e più in generale le competenze di vita (*life skills*) quali fattori protettivi nei confronti delle dipendenze.

- Azienda Socio Sanitaria Territoriale (ASST) dei Sette Laghi e Azienda Socio Sanitaria Territoriale (ASST) della Valle Olona: osservatorio clinico quali quantitativo sull'utenza afferente ai Sert affetta da Disturbo da Gioco d'Azzardo.
- Centro di Promozione della Legalità della Provincia di Varese: promozione di azioni legate al rafforzamento della cultura della Legalità e al potenziamento delle competenze di cittadinanza degli studenti.
- Provincia di Varese: condivisione di azioni, dati, misure e strategie volti a contrastare e a fronteggiare il fenomeno del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche *on line*.
- Prefettura – Ufficio Territoriale del Governo di Varese: condivisione di azioni, dati, misure e strategie volte a contrastare e a fronteggiare il fenomeno del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche *on line*.
- Comune di Varese: condivisione di azioni, dati, misure e strategie volte a contrastare e a fronteggiare il fenomeno del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche *on line*.
- Rete delle Scuole che promuovono Salute: condivisione di azioni, percorsi, proposte progettuali, da sottoporre alle scuole, volte a promuovere stili di vita resilienti rispetto alla dipendenza patologica dal gioco d'azzardo.
- Associazione Scuole Varese (ASVA): condivisione e divulgazione, nell'ambito dell'Associazione, di azioni, dati, misure e strategie volte a contrastare e a fronteggiare il fenomeno del Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche *on line*.
- Tavolo di Lavoro Genitori dell'Associazione Scuole Varese (ASVA): collaborazione nella co-progettazione di percorsi formativi rivolti ai Genitori in tema di Disturbo da Gioco d'Azzardo, anche *on line*, e nella diffusione/pubblicizzazione degli esiti degli stessi e di quanto svolto in riferimento all'Osservatorio.
- Scuola Polo per la Formazione dell'Ambito 34: a partire dalla ricognizione dei bisogni formativi dei docenti in tema di Disturbo da Gioco d'Azzardo, attivazione di percorsi di formazione *ad hoc* finalizzati a promuovere negli studenti le *life skills*.
- Scuola Polo per la Formazione dell'Ambito 35: a partire dalla ricognizione dei bisogni formativi dei docenti in tema di Disturbo da Gioco d'Azzardo, attivazione di percorsi di formazione *ad hoc* finalizzati a promuovere negli studenti le *life skills*.
- ASSOCIAZIONI CHE SI OCCUPANO DI DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO:
 - ✓ "AND-Azzardo e Nuove Dipendenze APS"
 - ✓ Associazione APS "Elasticamente"
 - ✓ Cooperativa Lotta contro l'Emarginazione
 - ✓ Fondazione EXODUS onlus

Il progetto vede la collaborazione di tutte le scuole della Provincia di Varese, ed in particolare modo dei seguenti Istituti:

- ✓ ISIS "Città di Luino – C. Volonté" – DS Prof. Fabio Giovanetti



- ✓ Liceo "Da Vinci-Pascoli" di Gallarate – DS Prof.ssa Nicoletta Danese
- ✓ ISIS "Facchinetti" di Castellanza – DS Prof.ssa Anna Bressan
- ✓ Liceo "Grassi" di Saronno – DS Prof.ssa Mara Girola
- ✓ IIS "Dalla Chiesa" di Sesto Calende – Ds Prof.ssa Elisabetta Rossi
- ✓ Istituto Alberghiero "De Filippi" di Varese – DS Prof. Giovanni Baggio

Le piazze interessate agli eventi saranno:

12 novembre 2019	LUINO	PIAZZA LIBERTA'
14 novembre 2019	BUSTO ARSIZIO	PIAZZA S. MARIA
15 novembre 2019	GALLARATE	PIAZZA DELLA LIBERTA'
23 novembre 2019	SARONNO	PIAZZA VOLONTARI DEL SANGUE
27 novembre 2019	SESTO CALENDE	DA DEFINIRE
30 novembre 2019	VARESE	DA DEFINIRE

In previsione degli eventi, i ragazzi degli Istituti di cui sopra saranno coinvolti in percorsi di prevenzione che si svolgeranno nelle seguenti date:

- ✓ ISIS "Città di Luino – C. Volonté" – **29 ottobre e 6 novembre 2019**
- ✓ Liceo "Da Vinci-Pascoli" di Gallarate – **5 novembre 2019**
- ✓ ISIS "Facchinetti" di Castellanza – **8 novembre 2019**
- ✓ Liceo "Grassi" di Saronno – **19 novembre 2109**
- ✓ IIS "Dalla Chiesa" di Sesto Calende – **22 novembre 2109**
- ✓ Istituto Alberghiero "De Filippi" di Varese – **26 novembre 2109**

Vista l'importanza del progetto, chiediamo la vostra disponibilità a prendere parte alla conferenza stampa dove presenteremo il progetto; per informazioni maggiori sulle attività potrete contattare Referente Andrea Gosetti: 3487811369

Segreteria: Marica Assetti: 3313193531

mail: segreteria@intrecciteatrali.it

Per informazioni sulle specifiche del progetto, potrete contattare la Dirigente Scolastica, prof.ssa Maria Rosa Rossi – IC "Dante" VARESE

LE PIAZZE

DESCRIZIONE PROGETTO:

L'idea del progetto prevede l'installazione di un cubo, con copertura nera creando all'interno uno spazio buio.

All'interno della struttura ci saranno posizionate delle panche dove il pubblico (8 a percorso) potrà sedersi. Verrà invitato a indossare delle cuffie audio, dopodiché si spengeranno le luci e il pubblico sarà avvolto dal buio. A questo punto un gioco di suoni, luci e una voce condurrà il pubblico attraverso una storia breve con grande effetto che li lascerà attoniti. Alla fine partirà il video "GIOCO A PERDERE" (cortometraggio per il contrasto al gioco d'azzardo).



IC Martino Longhi
di Viggiù



I.C. VARESE 5



DURATA PERCORSO:

Il percorso durerà circa 6 minuti, un tempo veloce, che avrà la forza di ottenere (anche grazie alle cuffie che isolano dal resto del gruppo) una attenzione totale e lascerà emozioni e spunti di riflessione.

PERCHE' IL BUIO:

Il buio crea attenzione e rende lo spettatore più propenso ad ascoltare.

PERCHE' LE CUFFIE:

L'utilizzo delle cuffie regala al pubblico un "qualcosa" dedicato, un rapporto a due importante e fondamentale per ottenere una riflessione più attenta.

LE SCUOLE:

- 1° fase: formazione di un gruppo di 10/12 ragazzi sul Gioco d'Azzardo Patologico e realizzazione del flash mob
- 2° fase: flash mob realizzato con i ragazzi nelle classi dell'Istituto
- 3° fase: presentazione del progetto a tutta la scuola attraverso un dialogo con i ragazzi che tocca diverse tematiche legate al gioco, dalla parte emotiva (legami, solitudine, malattia) alla parte matematica (calcolo probabilità, dati statistici)
- 4° fase: presentazione del video e del progetto selfie, con la proposta di divulgazione del messaggio condividendo foto e video sui social con **#riprenditiiltempo**