

Prot. n. 3586/IV.1  
Circ. n. 26

Saronno, 22 settembre 2022

Ai Genitori della classe 1 A  
S. S. I G. "Aldo MORO"

Gentili genitori,

sottoponiamo alla Vostra attenzione il quadro delle attività laboratoriali proposte dai docenti per il Tempo Prolungato.

Al fine di organizzare al meglio le attività pomeridiane vi chiediamo di scegliere, apponendo una crocetta nelle tabelle seguenti, due laboratori tematici e un laboratorio compiti per **ogni pomeriggio** di seguito specificato.

I laboratori tematici scelti saranno distribuiti tra il primo e il secondo quadrimestre a discrezione dei docenti e in base al numero degli studenti iscritti. I gruppi formati saranno pertanto composti da alunni provenienti da classi diverse.

### LUNEDÌ

Laboratori tematici	Laboratori di approfondimento e studio assistito
<input type="checkbox"/> Chimica degli alimenti (1 ora) <input type="checkbox"/> Storia locale (1 ora) <input type="checkbox"/> Giochi matematici (1 ora) Italiano per studenti non madrelingua **	<input type="checkbox"/> Materie letterarie (1 ora) <input type="checkbox"/> Materie scientifiche (1 ora)

\*\*Gli studenti partecipanti a tale laboratorio saranno indicati dai rispettivi docenti.

### MERCOLEDÌ

Laboratori tematici	Laboratori di approfondimento e studio assistito
<input type="checkbox"/> Laboratorio di scienze (2 ore) * <input type="checkbox"/> Computer science (1 ora) <input type="checkbox"/> Giornalino scolastico (1 ora)	<input type="checkbox"/> Materie letterarie (1 ora) <input type="checkbox"/> Materie scientifiche (1 ora)

\*Il laboratorio di scienze avrà la durata di due ore, pertanto occuperà l'intero pomeriggio.

Il modulo dovrà essere consegnato compilato all'insegnante coordinatore entro e non oltre martedì 27-09-2022

Alunno.....Classe.....

Firma del genitore

.....

Riportiamo di seguito una breve descrizione di ciascun laboratorio per aiutarvi nella scelta.

## CHIMICA DEGLI ALIMENTI

La cucina è scienza e chimica; attraverso esperienze ed esperimenti pratici, partendo dai comuni alimenti, si focalizzano nozioni di chimica, fisica e educazione alimentare in modo attivo e stimolante, dimostrando che ciò che studiamo sui libri di testo avviene quotidianamente anche intorno a noi.

## STORIA LOCALE

Un viaggio guidato nel passato dei luoghi che viviamo ogni giorno per riscoprire cultura e tradizioni del territorio.

## GIOCHI MATEMATICI

Tale laboratorio propone un approccio gioioso, divertente e piacevole allo studio della matematica, mediante la risoluzione di *giochi matematici* con livelli di difficoltà crescenti. I problemi matematici sono presentati con un enunciato divertente e intrigante al fine di suscitare la curiosità e la voglia di fermarsi un po' a pensare favorendo, così, lo sviluppo di strategie risolutive. Gli alunni, compresi quelli che fanno fatica ad interessarsi alla matematica e che stentano a memorizzare ed applicare le più semplici formule, sono messi in un contesto opportuno: lavoro in gruppo, con la guida del docente che ne stimola la curiosità e la voglia di confrontarsi. In questo modo gli alunni possono:

- Sviluppare l'intuizione e le abilità logico-matematiche;
- Sviluppare le capacità di lavorare in gruppo con un obiettivo comune;
- Sperimentare e scoprire che la matematica non è una "materia difficile"; quindi, migliorare l'autostima
- Apprendere e/o consolidare, in modo divertente e piacevole, i concetti fondamentali della matematica.

Logica, intuizione e fantasia sono gli unici requisiti necessari per la partecipazione ai giochi matematici, attraverso i quali è possibile valorizzare l'intelligenza degli studenti migliori e, allo stesso tempo, recuperare quei ragazzi che ancora non avessero avvertito particolari motivi di interesse nei confronti della matematica.

## COMPUTER SCIENCE

Il laboratorio permetterà agli studenti di sviluppare le loro capacità di problem solving e aumentare le conoscenze nel campo dell'informatica e della robotica. Verrà affrontato un percorso di introduzione al mondo dell'informatica e dei suoi molteplici meccanismi e aspetti, passando attraverso lo sviluppo di giochi elettronici, la stampa tridimensionale e molte altre sfide stimolanti.

## GIORNALINO SCOLASTICO

Come in una vera redazione, i ragazzi impareranno a collaborare per realizzare un giornale periodico che sarà letto da compagni e insegnanti. Oltre a cimentarsi nella scrittura giornalistica, alunni e alunne potranno dare spazio alla loro creatività e ai loro interessi.

## LABORATORIO DI SCIENZE

Lo scopo del laboratorio è quello di guidare gli studenti alla scoperta di alcuni dei più interessanti fenomeni, leggi e curiosità del mondo che ci circonda. Applicando il metodo

scientifico, gli studenti potranno realizzare con le loro mani esperimenti che spazieranno nei più vari campi della scienza, dalla biologia alla geologia passando per l'immancabile chimica, il tutto in assoluta sicurezza, per imparare attraverso un approccio attivo e dinamico senza dimenticare un pizzico di divertimento.